

Manual instalación Matrix Infinity en PS2 version 3

Por **MAVAWE**

Buenas a tod@s!

Esto pretende ser un manual pasito a pasito para todos aquellos que quieren instalar un Matrix Infinity (puntos comunes también válidos para el messiah 2) en una V3 ya sea Bios GAP o NO-GAP, ya que utilizo unos puntos comunes a los dos tipos, que considero además más fáciles.

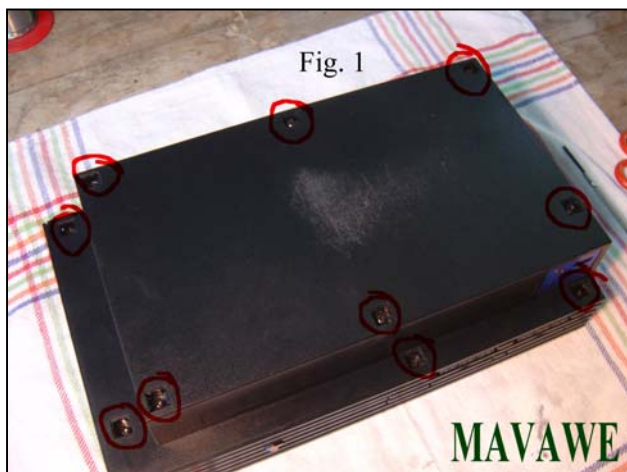
Intentaré que sea lo mas sencillo posible utilizando pequeños trucos para facilitar el trabajo.

Lo primero que tenéis que hacer es conseguir los materiales.

Necesitaremos un soldador, cable monofilamento fino, cable multifilamento medio, flux (fundente), destornilladores, cinta aislante y unos pequeños alicates. Por supuesto paciencia y buen pulso.

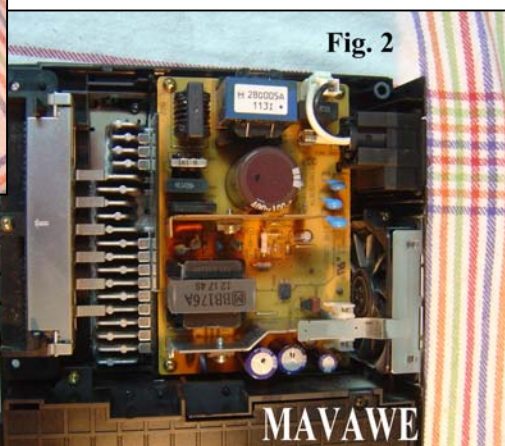
Bueno, una vez que tengáis todo esto comenzamos.

Para saber si es una V3 solo tenéis que mirar cuantos tornillos tiene la caja, ya que es la única que tiene 10 tornillos (Fig. 1).

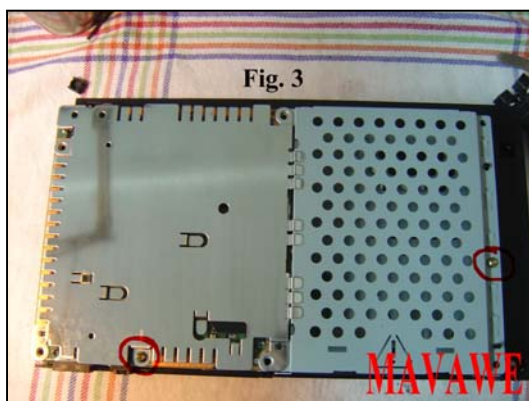


Una vez quitados los tornillos veréis que podéis quitar tanto la tapa superior como la inferior de la consola. Tened cuidado al quitar la tapa inferior con los conectores usb y el link.

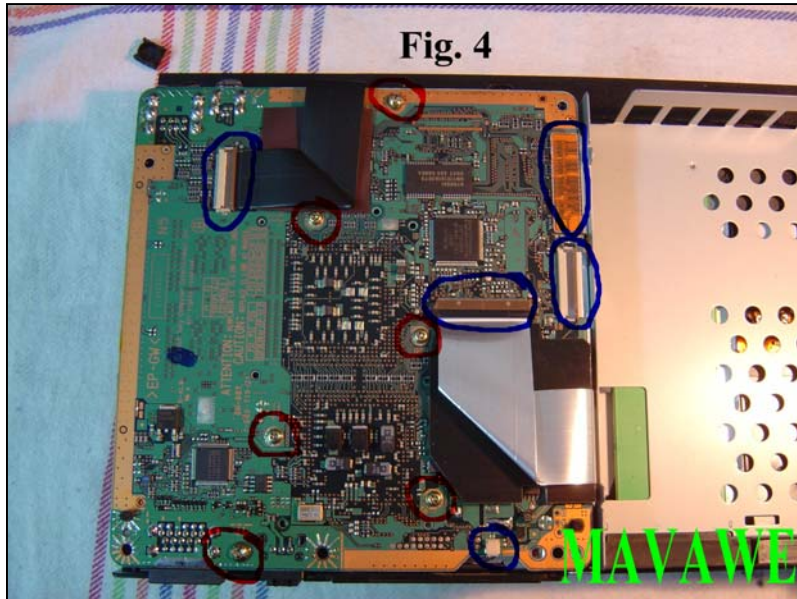
Una vez quitada las tapas os encontrareis en el lado superior la



fuentes de alimentación y el lector (Fig. 2) (la tapa superior no es necesaria

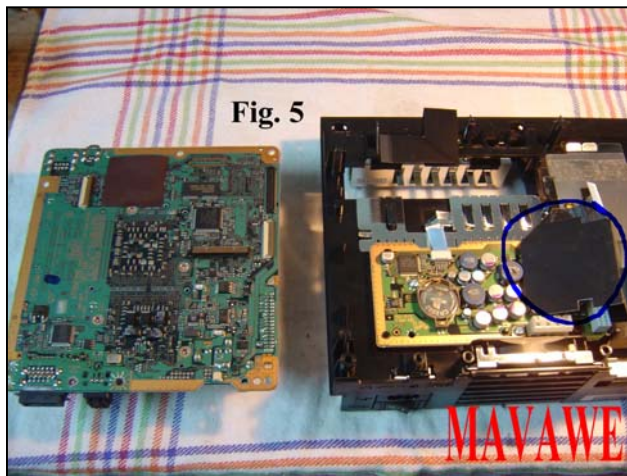


quitarla para poner el chip). En la parte inferior os encontrareis el expansion bay y una chapa que cubre la placa de la consola (Fig. 3). Una vez quitados los dos tornillos marcados y las dos chapas, os encontrareis lo que veis en la Fig. 4.



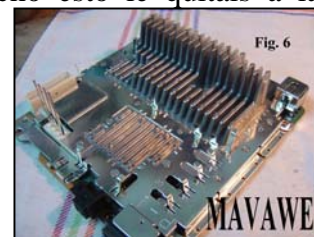
Este es el último paso antes de comenzar con chip. Aquí tenéis que quitar 6 tornillos (marcados en rojo). Fijaos que los 2 tornillos que van al borde de la placa son de mayor tamaño que los 4 restantes. También tenéis que quitar todas las conexiones que están marcadas en azul. Tened mucho cuidado ya que si rompéis alguna es muy laborioso volver a arreglarla. Una sencilla

manera de quitar las conexiones que están a la derecha de la imagen es quitando la chapa inferior del expansion bay que se ve. Para ello levantad **CON CUIDADO** desde la derecha y tirad para fuera. Os costará un poco, pero es porque va “pegada”. Una vez quitados los tornillos y las conexiones tirad sin miedo de la placa **RECTO HACIA ARRIBA** (costará un poco, pero es porque todavía está unida por la parte inferior a la fuente de alimentación. No os preocupéis, saldrá y no hay peligro de romper nada).



Recordad que debajo del conector del cable plateado hay un plástico aislante que **NO DEBEIS OLVIDAR** de volver a colocar cuando montéis la consola ya que es aislante y el cable es plateado porque esta cubierto de un fina película de aluminio que funciona como GND (Fig. 5).

Una vez hecho esto le quitáis a la placa el difusor de calor (Fig. 6) que lleva adosado en

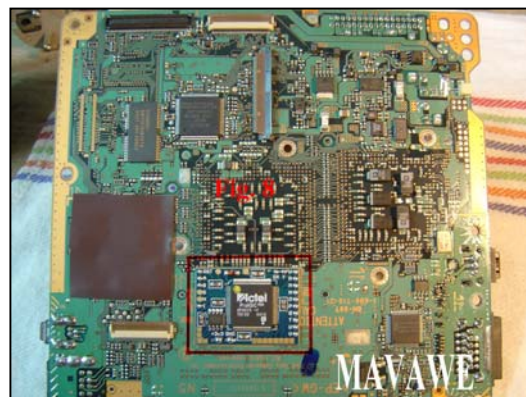


la parte inferior, ya que tendremos que soldar el punto SCEX (SX) en este lado.



Llegado a este punto vamos a comenzar la instalación, propiamente dicho, del chip. Aislamos el chip por la parte inferior (Fig. 7) y después usamos cinta adhesiva por ambas partes para pegarlo a la placa (Fig. 8).

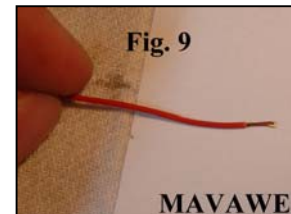
Fijaos que tengo los puntos que se van a soldar a la placa de la play preestañados, así me despreocupo de estañarlos después con el consiguiente riesgo de que “salpique” algo de estaño a la placa.



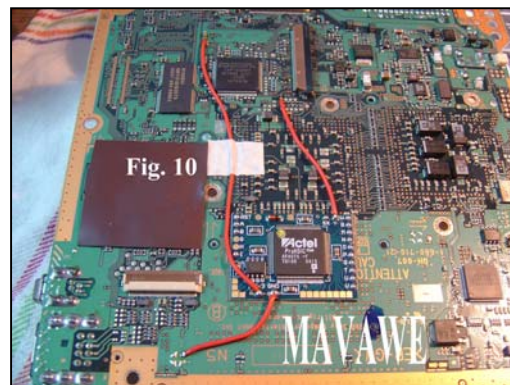
Os aconsejo que presteis atención a todos los cables antes de soldar, ya que os facilitará mucho el trabajo y minimizaremos los riesgos. También os recomiendo que raspéis los puntos de la placa a los que vais a soldar con la punta de una pinza o con una aguja o punzón, ya que vienen barnizados para evitar posibles cortocircuitos (notaréis la diferencia porque un vez raspados los puntos, estos tendrán un color mucho más brillante). Una vez raspados untadlos con flux (pasta fundente) y los estañéis.

El fundente es a mi parecer uno de los elementos imprescindibles a la hora de instalar chips, ya que es necesario si se os sueldan entre ellas las patillas de la bios (puntos A, B e I) o de los puntos M a V en la placa. El truco para desoldar las patillas es muy sencillo, así que no os preocupéis si os pasa.

Cojed cable multifilamento (Fig. 9) (es el rojo que utilizo para las soldaduras “gordas” (GND, +, RESET e Y) y peladlo más o menos 1 cm. A continuación untad las patillas que se os han soldado y la parte pelada del cable con fundente. Limpiad bien la punta del soldador de estaño y a continuación haced como si fueseis a soldar el cable a las patillas soldadas entre si, veréis como el estaño se “despega” de las patillas y se queda en el cable. Si no se ha limpiado del todo, volved a pelar otro trozo de cable y repetid la operación. Os aseguro que no quedará ni pizca de estaño en las patillas y todo habrá quedado en un susto.



Una vez explicado esto comenzamos con las soldaduras más fáciles. En la siguiente imagen (Fig. 10) podéis ver los cables ya soldados de los puntos GND, + e Y. Si queréis saber donde van exactamente soldados, tendréis que mirar la última figura del documento, que es una visión general de toda la placa con el chip ya instalado (a excepción del punto SCEX (SX)) que está en la foto 12.



Los próximos puntos son los A, B e I. Estos puntos son los más complicados, ya que se pueden soldar las patillas del microprocesador entre si, pero ya sabemos el truco para solucionar el problema, no? Bien, la próxima imagen (Fig. 11) es un detalle de ello en la que podéis ver el tamaño de estas soldaduras (como ya mencioné antes, si queréis saber que puntos son, id a la última imagen).

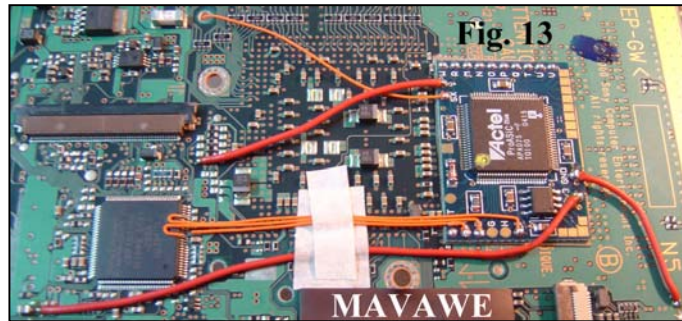


Ahora sí, prestad atención a esta imagen (Fig. 12), porque es la única en la que podéis ver donde va soldado el punto SCEX (SX) a la placa de la play. Un pequeño truquillo para este cable es pasarlo entre los dos condensadores para evitar así que se os pille con la placa, ya que el agujero

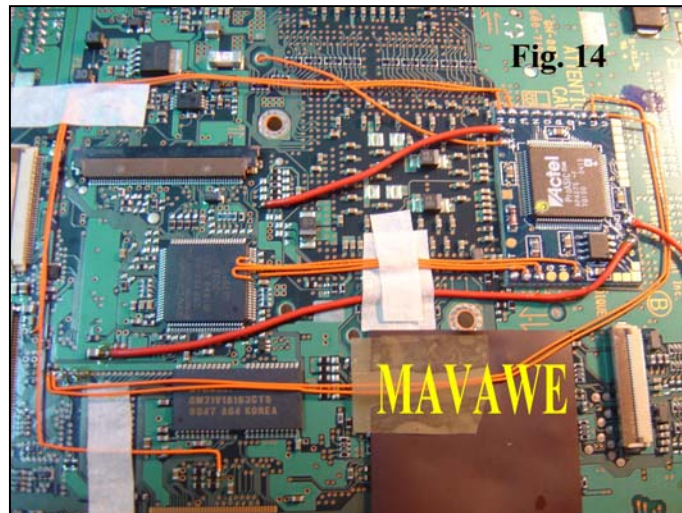


que se ve a la izquierda es el de un tornillo y pasaría muy cerca (al estar en la parte inferior de la placa no lo veríais al atornillar si se os ha movido). También es aconsejable pasar el cable por el agujero superior, como se ve en la foto, para evitar tener que pasarlo por le borde de la placa, donde también podría quedarse pillado, y sobre todo por comodidad.

En la próxima imagen (Fig. 13) podéis ver como va quedando la instalación. Aparece el cable SCEX (SX) y el A, B e I soldados al chip, si bien en las siguientes imágenes, por comodidad, el SX lo he desoldado.



Los siguientes puntos a soldar van a ser W, R, U y V (Fig. 14). Estos 2 últimos los llevo por otro camino por comodidad, para evitar posibles cortos con el smd que hay detrás (como podeis ver más en detalle en la foto 15). Los puntos M a V en mis instalaciones son puntos alternativos que considero más cómodos, sobre todo menor riesgo de soldar patillas entre si, que los “oficiales”. También son validos para instalar un messiah

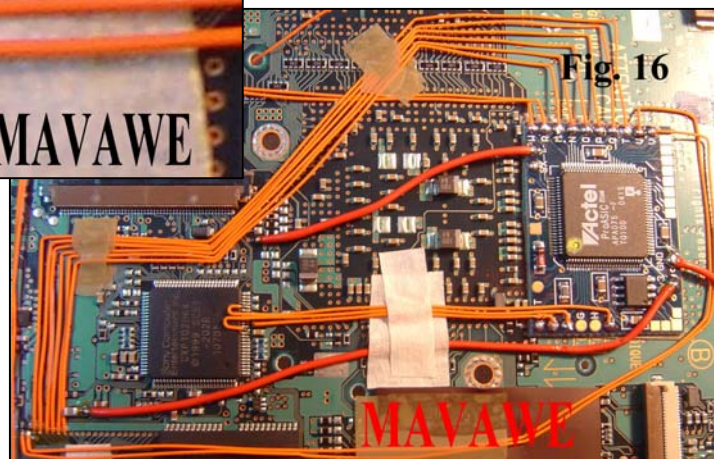


2 o mxl 2 (Fig. 15).

Como podéis ver en la foto 15 he marcado los puntos que aparecen para mayor comodidad. Son 8 puntos seguidos comenzando desde el lado más cercano al borde de la placa que da al expansion bay (para mayor comodidad mirad la última foto). Da lo mismo que sea GAP o NO-GAP. Si os fijais,

veréis el smd al que me refería antes, justo encima de las soldaduras de V y U, pero esta es la mayor complicación que os podéis encontrar, y como veis, no entraña mayor dificultad.

En la próxima foto (Fig. 16)



veréis la instalación casi terminada, a falta de volver a soldar el cable SCEX (SX) y poner el cable de RESET.

No me he saltado ningún paso, pero como los cables M a V son repetitivos y no tienen mayor dificultad, que la ya antes expuesta, no merece la pena explicarlos más en detalle. Para volver a montar la consola, seguid los pasos pero al revés.

Bueno, espero que os guste este manual, porque si es así, haré los manuales para el resto de las versiones.

Os dejo con la imagen 17, en la que veréis la instalación completa.

Saludos a tod@s,

MAVAWE

